



ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE SELLIA MARINA

Via Frischia – 88050 Sellia Marina (CZ) – Tel **0961964134**
C.F. 97035130794 – Codice Ministeriale CZIC848003
Mail: czic848003@istruzione.it – PEC: czic848003@pec.istruzione.it
Sito WEB: <http://www.icselliamarina.edu.it>

Circ. n.67/2024

A tutti i docenti

Agli alunni e ai genitori SSIG - Classi 3[^]

Agli alunni e ai genitori Scuola Primaria - Classi 5[^]

Al DSGA

Al sito web dell'Istituto

Oggetto: Progetto Banca d'Italia – “Educazione finanziaria nelle Scuole” – edizione 2024/2025.

Come ogni anno, anche quest'anno, il nostro Istituto aderisce con entusiasmo alle iniziative organizzate dalla Banca d'Italia per l'Educazione Finanziaria nelle Scuole, un'occasione per una riflessione, in una prospettiva più ampia, sul ruolo dell'educazione finanziaria come strumento per favorire una crescita sostenibile e inclusiva.

Il progetto nasce dalla collaborazione tra la Banca d'Italia e il Ministero dell'Istruzione e del Merito e mira a contribuire all'accrescimento della cultura finanziaria delle giovani generazioni, per formare cittadini e cittadine in grado di effettuare le scelte finanziarie in maniera più serena e consapevole.

Quest'anno la Banca d'Italia propone vari laboratori didattici rivolti a studenti e studentesse in base alle diverse fasce d'età.

La nostra scuola ha scelto di partecipare ai seguenti laboratori:

1. Laboratorio didattico **“L'amico immaginario”** per gli studenti delle scuole primarie;
2. Laboratorio didattico **“Conoscere, scegliere e pagare in sicurezza”** per gli studenti delle scuole secondarie di primo grado.

Il laboratorio della **Scuola primaria** vedrà coinvolti gli alunni delle classi 5[^], si svolgerà nelle rispettive classi il **26 novembre p.v. dalle ore 10:00 alle ore 12:00** in presenza.

Descrizione laboratorio educativo: bambini e bambine, divisi in piccoli gruppi, daranno vita ad un personaggio immaginario e gestiranno le sue entrate finanziarie con l'obiettivo di soddisfarne i bisogni ma anche i desideri. Il laboratorio, curato dagli esperti della Banca d'Italia, permetterà ai partecipanti di riflettere su alcuni concetti economici fondamentali: reddito, spese, budget ma anche credito e risparmio. L'obiettivo dell'attività è quello di far comprendere ai bambini e alle bambine che esistono diverse categorie di spesa, che gli acquisti devono essere valutati in base ai soldi di cui si può disporre e che per soddisfare un desiderio si può risparmiare.

L'attività sarà svolta in presenza nelle classi da due esperti della Banca d'Italia (Giuseppe Pedace e Elvira Cavaliere).

Materiale necessario per partecipare: per lo svolgimento del gioco le scuole dovranno avere la disponibilità di LIM/proiettore per visualizzare una presentazione in powerpoint, alcune sagome di persone realizzate precedentemente dagli studenti e le studentesse (una sagoma per quattro/cinque alunni), una penna e una matita per ciascuno studente.

Alla fine del gioco la Banca d'Italia rilascerà a tutti un attestato di partecipazione.

Il laboratorio della **Scuola secondaria di primo grado** vedrà coinvolti gli alunni delle classi 3^a e si svolgerà in presenza nelle rispettive classi il **29 novembre p.v. dalle ore 10:00 alle ore 12:00**.

Descrizione laboratorio educativo: Il laboratorio affronta le tematiche relative alla cybersicurezza e ai pagamenti digitali. Studenti e studentesse si sfideranno in un gioco a quiz: impareranno come effettuare pagamenti digitali in sicurezza, come riconoscere le truffe online, come gestire i propri dati personali e come valutare le informazioni raccolte sul web. Il gioco sarà anche l'occasione per parlare di cryptoattività e delle app di trading che utilizzano tecniche di gamification.

Il laboratorio è realizzato attraverso la piattaforma Kahoot! e può essere svolto online.

L'attività sarà svolta da esperti della Banca d'Italia (Simona Mancuso e Luigi Nigro).

Materiale necessario per partecipare Per lo svolgimento del gioco le scuole dovranno avere la disponibilità di LIM per proiettare il gioco Kahoot! e ogni studente e studentessa dovrà essere dotato di un dispositivo (tablet o pc) connesso ad internet per poter rispondere alle domande del gioco.

Alla fine del gioco la Banca d'Italia fornirà a tutti un attestato di partecipazione e un attestato di merito ai primi tre classificati.



Il Dirigente Scolastico

F.to **Prof. Angelo Gagliardi**

*"firma autografa sostituita a mezzo stampa
ex art.3, comma 2, D.Lgs. n.39/1993"*